CAHIER DES CHARGES

Un jeu de tennis



*Ethan Peugeot p2105678*

*Maxence Banegas p2101340*

Table des matières

[1. Présentation du projet 3](#_Toc128737537)

[2. Description de la demande 3](#_Toc128737538)

[3. Contraintes 3](#_Toc128737539)

[4. Déroulement du projet 3](#_Toc128737540)

[5. Annexes 3](#_Toc128737541)

# Présentation du projet

Nous cherchons à réaliser un jeu de tennis dans le cadre de l’UE LIFAPCD. Ce projet sera réalisé par 2 étudiants. Ce jeu de tennis est destiné aux plus grands passionnés de la balle jaune, mais aussi aux amateurs de sports ou de jeux vidéo en général. Il vous offrira une expérience interactive du tennis en permettant aux joueurs de jouer à des matchs de tennis dans un environnement virtuel.

# Description de la demande

Le jeu de tennis que nous allons développer vous offrira une expérience de tennis immersive et amusante afin de vous mettre à la place des plus grands champions.

Le jeu vous donnera la possibilité de :

* Choisir le terrain dans lequel vous voulez faire votre match.
* Choisir le format du match.
* Choisir la difficulté.
* Personnaliser votre joueur.
* Voir l’historique de vos rencontres.

De plus, l’application comportera une partie graphique et une partie sonore afin de rendre ce jeu le plus réaliste possible.

# Contraintes

* Le projet devra avoir une interface humain-machine (IHM).
* Le projet devra utiliser une librairie graphique, ainsi que le langage C++.
* Le code source du jeu doit être documenté pour faciliter la compréhension et la maintenance ultérieure du projet.
* Le livrable sera une application exécutable sous Linux.
* L’application pourra être exécutable sous Windows, Linux et MacOs.
* Le jeu doit être développé en utilisant des ressources graphiques et sonores libres de droits ou créées par les membres de l'équipe de développement.
* Le jeu doit être testé pour s'assurer qu'il est stable et ne plante pas lors de l'exécution.
* Une partie du projet devra être présentable pour le 21 mars.
* Le projet devra être réalisé avant le 1 mai.

# Déroulement du projet

# Annexes